

Programación de GPUs y productividad en el desarrollo de software

ı	D.	_	n	_	n	+	_	į
ı	7	()	n	e	n	U	$\boldsymbol{\leftarrow}$	ľ

• Manuel Arenaz Silva. Universidad de La Coruña [1].

Ponencia en PDF:

• Programación de GPUs y productividad en el desarrollo de software [2]

Noticia relacionada:

• La Fundación COMPUTAEX organiza las V Jornadas de Supercomputación y Avances en Tecnología [3]

URL de

origem: https://www.cenits.es/pt-pt/enlaces/documentos/video/programacion-gpus-productividad-desarrollo-software

Ligações

[1] http://www.udc.es/index.html?language=es [2] https://www.cenits.es/enlaces/documentos/texto/programacion-gpus-productividad-desarrollo-software [3] https://www.cenits.es/noticias/241012-fundacion-computaex-organiza-v-jornadas-supercomputacion-avances-tecnologia